🔍 Reconnaître un mot

Notice d'utilisation

Version 1.0

ECTOR
www.ector.fr

---

1. Présentation

Reconnaître un mot est un logiciel pédagogique d'entraînement à l'attention et à la reconnaissance visuelle de mots : une liste de mots défile à l'écran à un rythme réglable, et l'enfant doit repérer et compter les apparitions du mot cible.

2. Fonctionnement

Séquence de démarrage

- 1. Charger une liste (bouton dans la barre de titre) ouvre un fichier .txt, .odt (OpenDocument Texte) ou .docx (Word) contenant la liste de mots à faire défiler ; le sélecteur s'ouvre sur le dernier dossier utilisé, ou sur le dossier Documents la première fois. Format : un mot par ligne pour .txt (lignes vides et lignes commençant par # ignorées), un mot par paragraphe pour .odt/.docx (un mot tapé puis Entrée). Le premier mot exploitable du fichier est le mot cible : celui que l'enfant doit repérer. Il fait partie de la liste défilée comme les autres mots et peut donc réapparaître plusieurs fois.
- 2. Une fois la liste chargée, l'écran affiche la consigne : « Appuyer sur Espace à chaque apparition du mot : XXX », suivie du nombre de mots de la liste, avec un bouton Commencer.
- 3. Cliquer sur Commencer lance immédiatement le défilement : les mots s'affichent un par un, en grand, au rythme du tempo choisi (réglable dans le panneau d'options, en millisecondes entre deux mots).

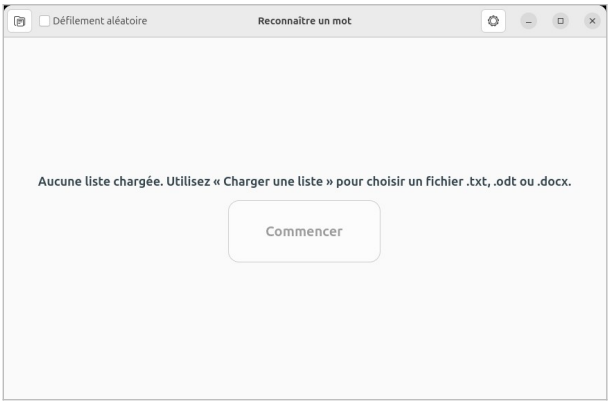

Figure 1 – Écran d'accueil : aucune liste n'est encore chargée. Le bouton « Charger une liste » (à gauche), la case « Défilement aléatoire » et l'icône de réglages (à droite) sont dans la barre de titre.



Figure 2 – Liste chargée : la consigne indique le mot à repérer (ici « chat ») et le nombre de mots, avec le bouton Commencer.

Case « Défilement aléatoire » (barre de titre, à côté du bouton « Charger une liste ») : si cochée, les mots défilent dans un ordre mélangé, différent à chaque série, plutôt que dans l'ordre du fichier. Le mot cible et le nombre réel d'occurrences ne changent pas : seul l'ordre de passage à l'écran est concerné. L'ordre n'est recalculé qu'au moment de cliquer sur « Commencer »/« Recommencer », jamais en cours de série. Réglage mémorisé d'une session à l'autre.

Pendant le défilement, chaque appui sur la barre espace incrémente un compteur silencieux (aucun total n'est affiché pendant l'exercice, pour ne pas trivialiser le comptage) ; un petit repère visuel confirme que l'appui a bien été pris en compte. Un bouton Pause/Reprendre permet d'interrompre le défilement. À l'écran de départ et pendant les pauses du défilement, la consigne indique « Appuyer sur Espace à chaque apparition du mot : XXX » (avec le nombre de mots de la liste, à l'écran de départ) ; elle disparaît dès que le défilement est actif, pour ne pas donner un indice permanent en plus du mot qui défile.



Figure 3 – Pendant le défilement : les mots s'affichent un par un, en grand. La consigne a disparu.



Figure 4 – Un petit point vert confirme que l'appui sur Espace a bien été pris en compte (aucun total n'est affiché).



Figure 5 – En pause : la consigne réapparaît et le bouton devient « Reprendre ».

À la fin du défilement, une question apparaît : « Combien de fois le mot « XXX » est-il apparu ? », avec un champ numérique pré-rempli avec le nombre d'appuis sur espace, mais modifiable avant de valider.



Figure 6 – Question de fin de série : le champ numérique est pré-rempli avec le nombre d'appuis sur Espace et reste modifiable (boutons − et +).

Le bouton Valider compare la réponse donnée au nombre réel d'occurrences du mot cible dans la liste chargée : félicitations (son + petite animation, voir « Sons » ci-dessous) si la réponse est correcte, sinon affichage du bon compte. Le bouton Recommencer relance un défilement sur la même liste (compteur remis à zéro).



Figure 7 – Bonne réponse : message de félicitations et petite animation (accompagnés d'un son si l'option est cochée).



Figure 8 – Mauvaise réponse : le logiciel affiche le bon compte et propose de recommencer.

Icône de réglages (engrenage, en haut à droite) : choix de la langue de l'interface (appliqué à chaud), tempo du défilement, options « Félicitations (son) » et « Animations » (petite animation de félicitations), et police, espacement des lettres et couleur du texte du mot affiché, ainsi que la couleur de fond, qui s'applique cette fois à toute la page (pas seulement

au mot), utile notamment pour les enfants dyslexiques. Ces réglages s'appliquent en aperçu immédiat si un défilement est en cours ou en pause. Les deux sélecteurs de couleur démarrent transparents (le mot et la page suivent alors les couleurs du thème système) ; ramener le curseur d'opacité du sélecteur à 0 revient à ce comportement par défaut. Tous ces réglages (tempo, félicitations sonores, police, espacement, couleurs) sont mémorisés d'une session à l'autre, comme la langue, le dernier dossier utilisé et le mode « Défilement aléatoire ».

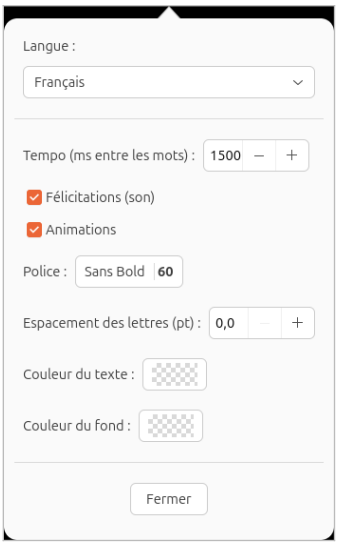

Figure 9 – Panneau de réglages (icône d'engrenage en haut à droite) : langue, tempo, félicitations sonores, animations, police, espacement des lettres et couleurs.

3. Langue

Le français est la langue source. Huit autres langues sont fournies (anglais, italien, espagnol, allemand, néerlandais, luxembourgeois, occitan, corse). La langue suit par défaut la langue système ; elle peut être changée à tout moment sans redémarrer via l'icône de réglages. Le choix explicite est mémorisé dans :

```
~/.config/ector/reconnaitre_mot.conf
```

Les textes de l'application elle-même suivent toujours la langue choisie. Les dialogues natifs (sélecteur de police, sélecteurs de couleur) ont leur titre traduit de la même façon, mais leur contenu interne (palette de couleurs, bouton « Personnalisé », etc.) dépend des traductions système installées (paquet de langue du bureau).

4. Réglages mémorisés

Tout est mémorisé dans le même fichier ~/.config/ector/reconnaitre_mot.conf (chaque réglage lit/réécrit sa propre clé, sans écraser les autres) :

langue	langue de l'interface
dernier_dossier	dossier de départ du sélecteur de fichier
defilement_aleatoire	case « Défilement aléatoire »

tempo_ms	tempo du défilement
felicitations_son	case « Félicitations (son) »
animations	case « Animations »
police	police du mot affiché
espacement_lettres_dixiemes	espacement des lettres (dixièmes de point)
couleur_texte	couleur du texte (R,G,B,A‰)
couleur_fond	couleur de fond (R,G,B,A‰)

> 💡 *Espacement et couleurs sont stockés sous forme d'entiers (dixièmes de point, composantes 0-255, alpha en permille) plutôt que de nombres à virgule, pour éviter tout souci de séparateur décimal selon la locale système.*

5. Sons

Un son de félicitations est joué pour une bonne réponse (~/.config/ector/Bravo/OUI/) et un son d'encouragement pour une réponse incorrecte (~/.config/ector/Bravo/NON/), formats .wav, .ogg, .oga ou .flac. Ce dossier Bravo est partagé avec les autres logiciels Ector : s'il est déjà rempli pour un autre logiciel, il fonctionne directement ici aussi. Sans fichier fourni (ou sans lecteur audio disponible), le logiciel reste silencieux sans erreur.